ԽԱՂԻ ՄԱՍԻՆ

Անհրաժեշտ է գցել կամ, մեկ րոպեում կատարել առաջադրանքը և միավորներ հավաքել:

Պահանջվում է լինել մի քիչ նկարիչ, մի քիչ դերասան, մի քիչ լեզվաբան, մի քիչ քննիչ, մի քիչ էլ՝ սոփեստ:

Զիլ խաղի նախադրյալներն են՝ հումորի զգացումը, վառ երևակայությունը, հնարամտությունը, սուր միտքն ու բավմակողմանի վարգացածությունը:

Մ նացածը որոշում է կամը և հաջողությունը:

ՏՈՒՓԻ ՊԱՐՈՒՆԱԿՈՒԹՅՈՒՆԸ

301 ՋԻԼ ՋԱՌ ՔԱՐՏ

77 ՋԻԼ ՔԱՐՏ

1 ՋԱՌ

1 ԱՎԱՋԻ ԺԱՄԱՑՈՒՅՑ

ԽՂՅԻ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ
ՄԵԿՆԱԲԱՆՈՒՄ ԹԵՐԹԻԿ

ՄԱՍՆԱԿԻՑՆԵՐԻ ՆՎԱԶԱԳՈՒՅՑ ԹԻՎԸ՝ 4,
ԱՌԱՎԵԼԱԳՈՒՅՑԸ՝ ՁԵՐ ՀԱՅԵՑՈՂՈՒԹՅԱՄԲ:

ՋԱՌԻ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ

ՀԱԿԱՌԱԿ (1 միավոր)

Բարձրաձայն կարդացեք հակառակ գրված բառը առավելագույնը երեք անգամ: Թիմակիցները պետք է կռահեն և բարձրաձայնեն, թե ինչ բառ էր հակառակ կարդացվում: Չի կարելի գրառումներ կատարել:

ՆԿԱՐԵԼ (4 միավոր)

Բացատրեք բառը նկարի միջոցով առանց խոսքերի, ձայների ժեստերի կամ դիմախաղի: Չի թույլատրվում նկարելիս տառեր և/կամ թվեր գրել: Գրիչներ կարող եք պայմանական նշաններ գործածել *(տես «հուշումներ» բաժինը)*:

ՋԱՌԻ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ

ԱՅՈ/ՈՉ (3 միավոր)

Բառը կամ արտահայտությունը գուշակելու համար թիմակիցները պետք է հարցեր տան քարտը վերցնողին: Վերջինս կարող է պատասխանել այո, ոչ կամ կարող չէ: Եթե հարցի պատասխանը էական է կամ ոչ միանշանակ, ասում է՝ կարող չէ:

Այս իանձնարարության տակ ներառված բառերն ու բառապակապակցությունները բաժանված են որոշակի թեմաների, որոնք նշված են քարտերի վրա կարմիր գույնով: Նախապես բարձրաձայնեք թեման (տես «թեմաներ» բաժնում):

Օրինակ՝ ՏԱՆԱՎԱՐ
Կարդում եք թեման՝ ԹԵՄԱՅՈՒՄ ԵՎ ԱՐՎԱՍ:
Թիմակիցները պետք են հարցնել

-ԱՍՊՈՒՄ Է:
-ՈՐՍ:
Ի՞՞ Է:
-ՈՐՍ
ԵՂԿՈՒՄՈՒՄ Է:
-ԱՅՈ՛:
ԹԱՅՈՒՄԻ ԿԱՄ ՊՈՒՄ՞:
-ՈՐՍ:
ԵՂԱԶՏՈՒՄԻՑՈՒ ԿԱՄ ՊՈՒՄ՞:
-ԱՅՈ՛:

-ԴՊՐՈՒ՞Է:
-ՈՐՍ:
ԲԱԼՆ՞Տ:
-ՈՐՍ:
ՊԱՐԱՆ ԿԱՄ ԿԱՊ ՈՒՄ՞:
-ԱՅՈ՛:
ՍՈՒՐ:
-ՈՉ՝ ԼՍ
ՏԱՐՈՒՄ:
-ՈՐՍ:
ՏԱՐՈՒՄ:
-ԱՅՈ՛:

Թիմակիցների խնդիրն է ձևակերպել այո կամ ոչ պատասխան ենթադրող հարցեր և շարունակել տրամաբանական հաջորդականությամբ:

ՋԱՌԻ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ

ՄՈՒՅՑ ՏԱԼ (2 միավոր)

Բացատրեք բառը ժեստերով՝ առանց խոսքերի և ձայների: Չի թույլատրվում մատնացույց անել իրը կամ երևույթը:

ԸՆՏՐՈՒԹՅՈՒՆԸ ՔՈՆ Է (միավորը կախված է ընտրությունից)

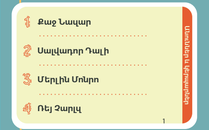
Նախքան քարտը վերցնելը ընտրում եք՝ ինչ գործողություն եք ուզում կատարել: Հաջողության դեպքում վաստակում եք տվյալ առաջադրանքի համար նախատեսված միավորները, իսկ եթե չի ստացվում, այդ միավորները հանում եք:
Օրինակ, եթե որոշել եք ԼԱՍՐԵԼ առաջադրանքն անել, հաջողության դեպքում ստանում եք 4 միավոր, իսկ ձայնողը դեպքում կորցնում եք 4 միավոր:

ՋԱՌԻ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ

Ջ, ԱՅԼ ԿԵՐՊ ԱՍԱԾ՝ ՋԻԼ ՔԱՐՏԵՐ (4 միավոր)

Բացատրեք ՋԻԼ քարտի վրա գրված բոլոր բառերը, բառակապակցությունները կամ արտահայտությունները: Այս քարտերը որոշական թեմաներով են, և նախքան բացատրելը, պետք է թիմակիցներին ասել, թե ինչ թեմա է *(տես «թեմաներ» բաժնում)*: Զիլ քարտերի դեպքում անգամ մեկ բառը չգուշակելու դեպքում ոչ մի միավոր չէք վաստակում:

ՕՐԻՆԱԿ՝



Բարձրաձայն կարդում եք թեման՝ «Անուններ և կերպարներ» և ապա՝ սկսում բացատրել: Հերթականությունը պահպանելը պարտադիր չէ:
Եթե հաստատում եք բացատրել *Քաջ Նապաստակ, Սալվադոր Դալի, Ռեյ Չարլզ*, բայց չի հաջողվում բացատրել *Սալվադոր Դալի*, վաստակում եք 0 միավոր;
Միայն բոլորը բացատրելու դեպքում ստանում եք 4 միավոր:

ԽԱՂԻ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ

Բաժանվում եք թիմերի: Թե ով է սկսում խաղը, որոշվում է «Այլ կերպի» ավանդական ձևով՝ ՀԱԿԱԴՈՒՅԹՈՎ: Նախապատրաստեք թուղթ ու գրիչ կամ մատիտ:

ՔԱՋԵԼԻՐ ԽԵՐԵԼԿԱՆՈՒԹՅՈՒՆԸ

գցել կամ վերցնել

վերցնել քարը

պտտել ժամացույցը

կատարել առաջադրանքը

Բոլոր առաջադրանքների համար տրվում է **1 ՐՈՊԵ ԺԱՄԱՆԱԿ**

Եթե թիմակիցները զուշակում են պատասխանը, իսկ ժամանակը դեռ չի ավարտվել նույն մասնակիցը կրկին է նետում կաղը և կատարում հաջորդ առաջադրանքը: Եվ այդպես շարունակվում, քանի դեռ 1 րոպեն չի սպառվել:

Խաղն ընդգրկում է **5 ՏԱՐԲԵՐ ԱՌԱՋԱԴՐԱՆՔ** թե դրանցից որը բաժին կընկնի, որոշում է **ՀԻՆ ՋԱՄԸ:**

ՋԱՄԸ ցույց է տալիս, թե քարտի որ բառը ինչպես պետք է ներկայացնել:

ՋԱՄԻ ՎՐԱ ԱՌԱՋԱԴՐԱՆՔՆԵՐԸ ՆԵՐԿԱ ԵՆ ՀԱՎԱՆԱԿԱՆ ՊԱՏԱՍԽԱՆՆԵՐՈՎ՝

ԿԱՐՈՂ Է ՀԱՎԱՆԱԿ ԳԻԱՆ ԲԱՌԸ: **1** միավոր

ՏԵՍ 33 ԳԻՆԻ ՖԻԳՈՒՐԻ: **2** միավոր

ՊԱՏԱՍԽԱՆԻ Է ՀԱՅՈՒՄ ՀԵՏ: **3** միավոր

ԽԱՂԵՑ Է, ԽՈՒՄԲ ԿԱՐՈՂ ԵՍ: **4** միավոր

ԿՈՒԼԻՍ ԸՆՏԻՐ ԱՌԱՋԱԴՐԱՆՔԸ: միավորը կտրվում է ընտրյալից

ԲԱՑԱԿԱՅՈՒՄ Է «ՇԱՐ ՄԱՐՏ»-Ի ԲԱՌԻ ԲԱՑԱԿԱՅՈՒՄԸ: **4** միավոր

Հաղթում է այն թիմը, որն ավելի շատ միավորներ կհավաքի:

ԹՈՒՅԼԱՏՐԵԼԻ ՀՈՒՇՈՒՄՆԵՐ

Նկարել ես կամ **ցույց տալ ես** կարող եք օգտագործել որոշակի հուշումներ:

ՕՐԻՆԱԿ՝ *նախադասության շարահյուսական վերլուծության համար կիրառվող նշանները*

ՏՈՒՆ — գրության

ԿԱՂԵՏՑՆԵԼ — բայ

ԱՆՏԵՍԱՆԵԼԻ — ածական

Ցույց տալու դեպքում՝ մատներով, իսկ կնարելու դեպքում ուղղահայաց գծիկներով կարող եք նշել քանի բառից է բաղկացած ձիշտ պատասխանը:

ՕՐԻՆԱԿ՝

ԲԱՑԱԿԱՅ ԿԱՄՈՒՐՋ

ԱՅՍՈՒՀԱՅԱՆ ԴԵՌԻ ՄԵԹԵԼ

Երբ **Ջառի առաջադրանքն** անհնարին է թվում, անցեք ակնարկների, գործի դրեք երևակայությունը, զուսարեք մի քիչ դերասանություն, և ամեն ինչ կստացվի:

ԹԵՄԱՆԵՐԻ ՄԱՍԻՆ

ԱՅՈ/ՈՉ-Ի ԹԵՄԱՆԵՐՆ ԵՆ՝

ԲԼՈՒԹՅՈՒՆ
Ներառում է այն ամենը, ինչ կարող եք հանդիպել բնության մեջ, այդ թվում՝ բուսական ու կենդանական աշխարհ, բնական գոտիներ ու երևույթներ:

ՏՈՒՆ ԵՎ ԿԵՆՑԱՂ
Ներառում է այն ամենը, ինչ կապված է տան և առօրյա կենցաղի հետ. այդ թվում կահկահարան, կենցաղային իրեր և տեխնիկա, շինարարական նյութեր:

ՄԱՐԴԻ ԵՎ ԻՐԱՎՈՒՆՔ
Ներառում է այն ամենը, ինչն ուղեկի է կամ կիրառվում է մնուն պատրաստելիս և կարող է լինել խոհանոցում. այդ թվում՝ մսնդաքեղք, խոհանոցային պարագաներ և տեխնիկա:

ԳՈՐԾ
Ներառում է այն ամենն ու բոլորը, ինչ և ով կարող է լինել դպրոցում. այդ թվում դպրոցի հետ առնչվող երևույթներ, մարդիկ և իրեր:

ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅՈՒՆ
Ներառում է ամենատարբեր մասնագետների:

ԹԵՄԱՆԵՐԻ ՄԱՍԻՆ

ԱՅՈ/ՈՉ-Ի ԹԵՄԱՆԵՐՆ ԵՆ՝

ՀԱՎԱՏՈՒՄ ԵՄ
Ներառում է այն ամենը, ինչ կապ ունի սնահավատության, առասպելների ու ակիրական թվացող երևույթների ու անունների հետ:

ՀԻՆ ՕՐԵՐ
Ներառում է այն ամենը, ինչն այսօր կարելի է վիճաաժ (հնառժ) համարել կամ առնչվում է անցած-գնացած ժամանակներին. այդ թվում՝ մարդիկ, իրեր և հասկացություններ:

ՈՃ ԵՎ ԻՄ
Ներառում է այն ամենը, ինչը կարող է ձևավորել մարդու ոճը՝ տարբեր պարագաներ, հագուստ և առնչվող այլ իրեր:

ՄԵԼԱՆՅՈՒԹ ԵՎ ԱՐՎԵՍՏ
Ներառում է այն ամենը, ինչը կապ ունի մշակութային երևույթների և արվեստի բնագավառների հետ. այդ թվում՝ նկարչություն, երաժշտություն, պարարվեստ, թատրոն և այլն:

ԹԵՄԱՆԵՐԻ ՄԱՍԻՆ

ՋԻԼ ՔԱՐՏԵՐԻ ԹԵՄԱՆԵՐՆ ԵՆ՝

- Անուններ և կերպարներ
- Ֆիլմ և մուլտֆիլմ
- Խաղեր
- Աշխարհի շուրջ
- Առածներ և ասացվածքներ
- Ստեղծագործություններ

Հանկարգ բառի կողքին գրված է ձիշտ բառը:

Որ բառն ինչպես պետք է բացատրվի:

Այս/ՈՉ-ի կողքին գրված է թեման:

Հ.Գ. Հիշե՛ք, որ սև ընդգծումը խաղ է եվ վանելիք է նմուշնով ստանալու դրվագները: Հաճելի ժամանց:

ՆԱԽԱՏԵՍՎԱԾ Է ՀԱՅԵՐԵՆ ԻՆՏԵԼԵԿՏՈՒԱԼ ԽԱՂԵՐԻ ՍԻՐԱՀԱՐՆԵՐԻ ՀԱՄԱՐ:

ՋԻԼ ՋԱՐ

ԽԱՂՈՒՄ ԵՆՔ ՀԱՅԵՐԵՆ